

Observatie- en oriëntatietocht: invulblad voor de leerlingen

Deze tocht laat je op een actieve wijze kennis maken met het landschap en de natuur in de omgeving van De Helix en in het Raspaillebos.

We vragen heel wat van je talenten:

- **sportiviteit:** doorstappen is de boodschap want deze tocht duurt makkelijk 2 uur.
- **oriëntatiezin:** je moet echt wel heel goed uitkijken naar de verschillende wegen die je kruist; of ze verhard zijn of niet; vergelijk ze goed met je oriëntatiekaartje.
- **speurzin:** door de foto's van de zoekkaart nauwkeurig te bestuderen en met behulp van de tekst te vergelijken met de levende wezens op je pad kun je al heel wat vragen oplossen.

Je start aan de ingangspoort van de vierkantshoeve. Jij bent "X" en je gaat natuurlijk in de richting van de pijl. Je verplaatst jezelf eigenlijk steeds naar het eindpunt van de tweede pijl (of de eerste als er slechts 1 is).

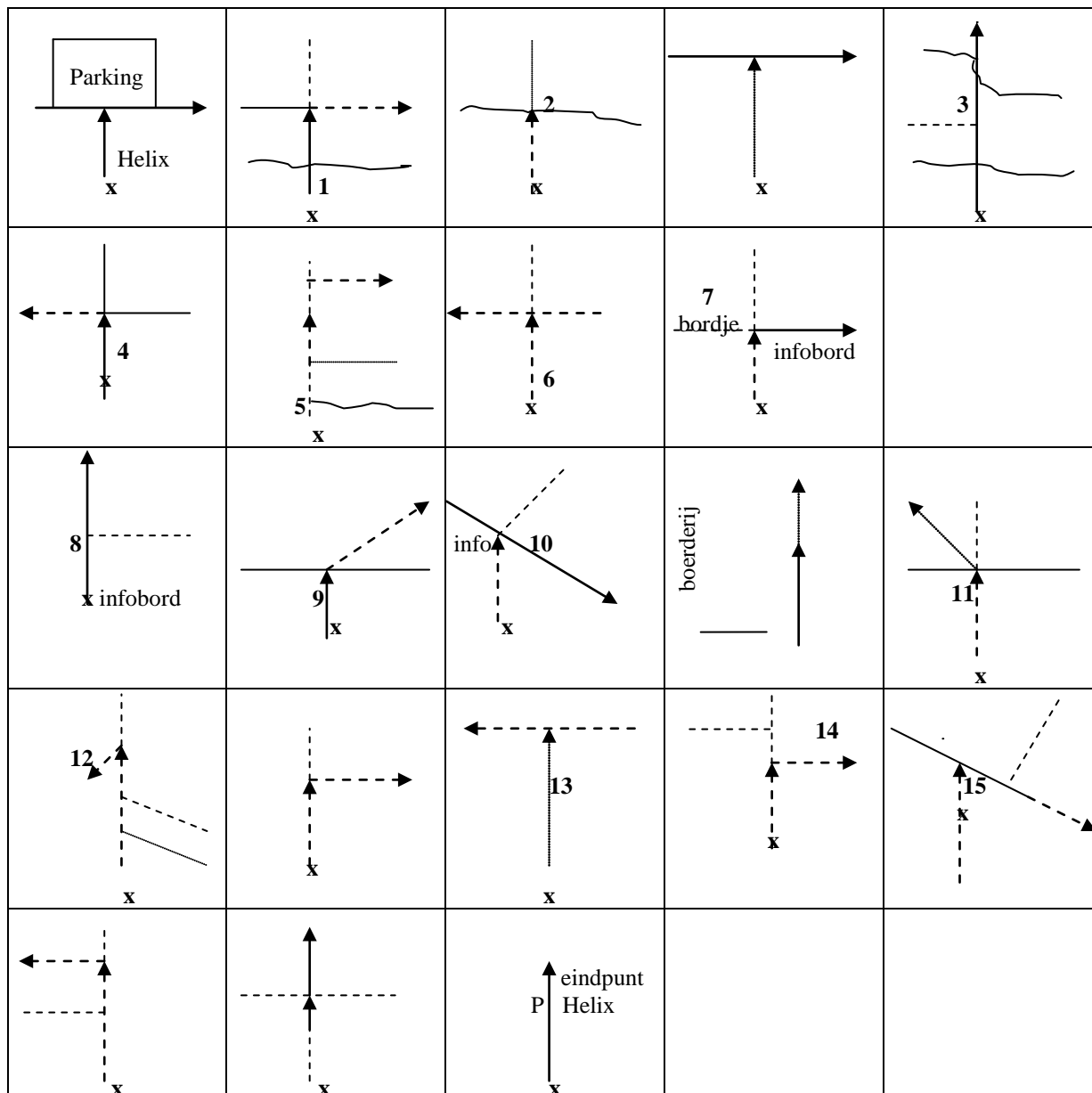
Opgelet, af en toe bemerk je een cijfer op je oriëntatieblad. Op die plaats moet je een opdracht oplossen en de correcte letter invullen hieronder.

Hoe werk je met het kompas?

- Houd het kompas zodanig dat het getekende rode pijltje wijst in de gewenste richting:
vraag 1: het beekje vraag 9: het paadje vraag 10: het kerkje
- Draai de kompasschijf zodanig dat de rode zijde (noord) van de naald precies past tussen de 2 rode balkjes.
- Kijk nu welke windrichting aangegeven wordt ter hoogte van het rode pijltje.

Schrijf de juiste letter onder het juiste nummer en je vindt....

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|---|--|----|---|---|---|----|---|---|---|----|----|---|---|
| 11 | 10 | 1 | | 15 | 3 | 6 | 4 | 14 | 5 | 7 | 9 | 12 | 13 | 8 | 2 |
| | | | | | | | | | | | | | | | |



Legende

- verharde weg (steenslag, asfalt, beton, ...)
- niet verharde weg
- pad
- ~~~~~ beek, gracht

X de plaats waar jij je bevindt